1. Source code Latihan-01

#include <iostream>

using namespace std;

int main() {

cout <<"Nama : Eka Kurniawan Agustyas Komstyadi \n";

cout <<"NBI : 1462200171 \n";

cout <<"Keinginan saya adalah membuat suatau software atau game dengan bahasa C \n";

return 0;

}

1. Dari eBook-1 Tuliskan dalam dua kolom, kolom pertama 'Instruksi' , kolom kedua 'Makna/gunanya' sebanyak-banyak dari kedua buku tsb

|  |  |
| --- | --- |
| **INSTRUKSI** | **MAKNA** |
| Cout | Menampilkan data pada layar |
| Endl | Melakukan perintah new line |
| Cin | Memasukan data berupa numerik dan karakter |
| Void | mengembalikan nilai keluaran ( return output ) yang didapat dari hasil proses tersebut |
| Int (Interger) | Mengelompokan variable yang berisi bilangan bulat |
| Chart | Mengelompokan variable yang bernilai karakter atau huruf |
| Float | Mengelompokan bilangan yang bernilai decimal atau pecahan |
| Double | Mengelompokan bilangan yang bernilai decimal atau pecahan |
| Long | Mengelompokan bilangan bulat dengan jumlah tipe data yang banyak melebihi kapasitas interger |
| Long double | Mengelompokan bilangan yang bernilai decimal atau pecahan  Melebihi kapasitas dari Double dan Float |
|  |  |
|  |  |

1. Aplikasi menggunakan Bahasa C/C++

* Classroom
* Windows
* MacOS
* Clipclaps
* Capcut
* Adobe suite
* Vivaldi
* Microsoft edge
* Inkscape
* Google Chrome
* Opera
* Linux
* Cocofun